

Pompoen manipulatie – video les

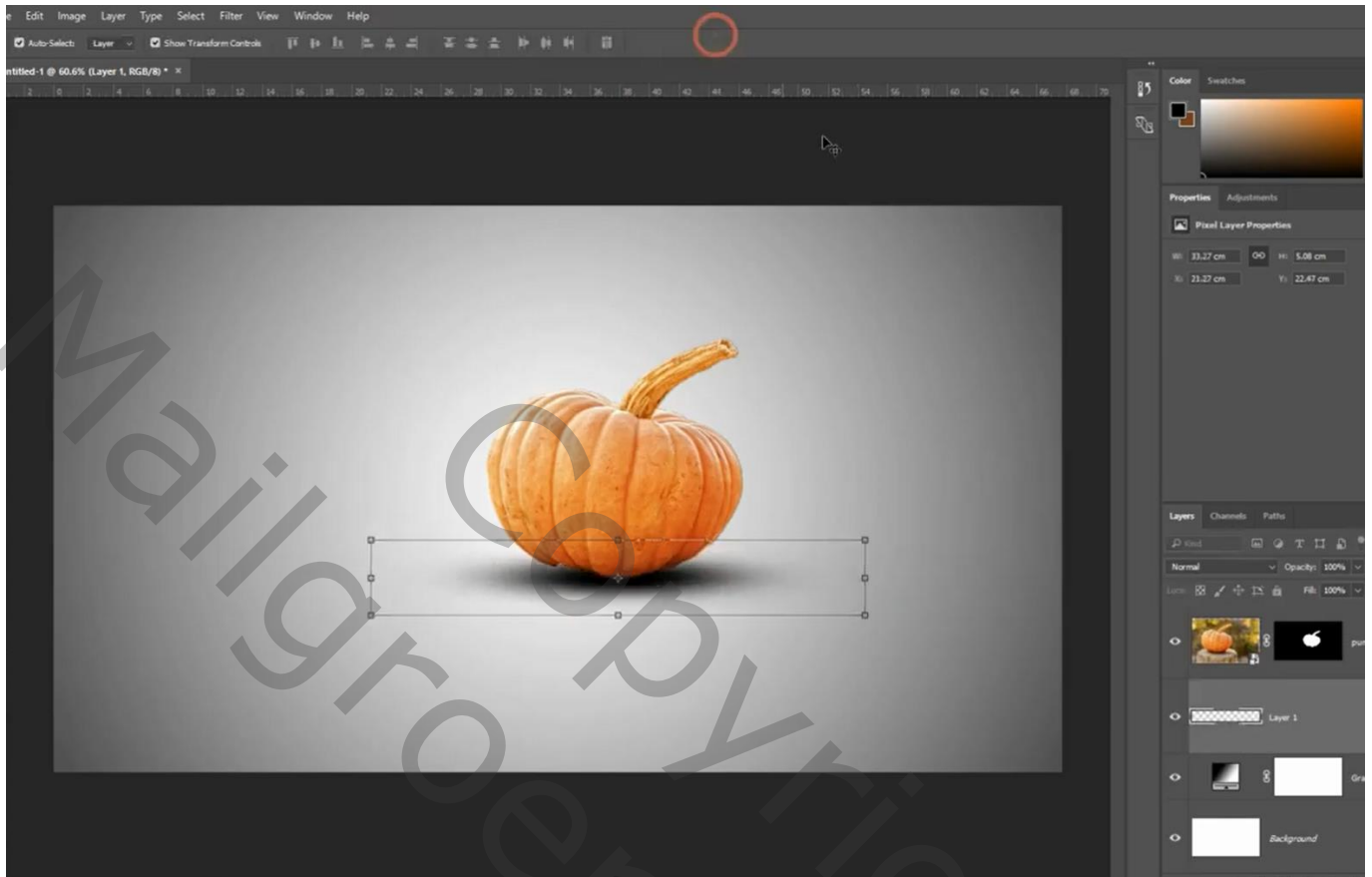


Nodig : pompoen; poort; trappen; woud; vogels; man ; wolken ; flare

Open een nieuw document : 1920 x 1080 px ; 72 ppi
Aanpassingslaag ‘Verloop’ ; zwart wit; Radiaal; 310% ; omkeren



Selectie van de pompoen; toevoegen midden het document
Nieuwe laag eronder; schaduw stip plaatsen; transformeren ; laagdekking = 80%
Gaussiaans vervagen met 4,4 px



Vorm tekenen boven de pompoen



De vorm transformeren; kleur = # BD4D1C



Geef de vorm nog laagstijl Lijn : # D26227 ; 11px (ik nam 8 px); buiten



Schaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 44% ; 90° ; 17px ; 19 % ; 7px



Ctrl + klik op laagicoon van die vorm; op laag met pompoen klik je Ctrl + J
Bekomen deel naar links opschuiven
Geef Schuine kant en Reliëf : 927% ; 6px; 3 px ; 50% ; 50%



Nieuwe laag eronder; zwarte schaduw stip; transformeren
Gaussiaans vervagen met 5,5 px ; laagdekking = 80%



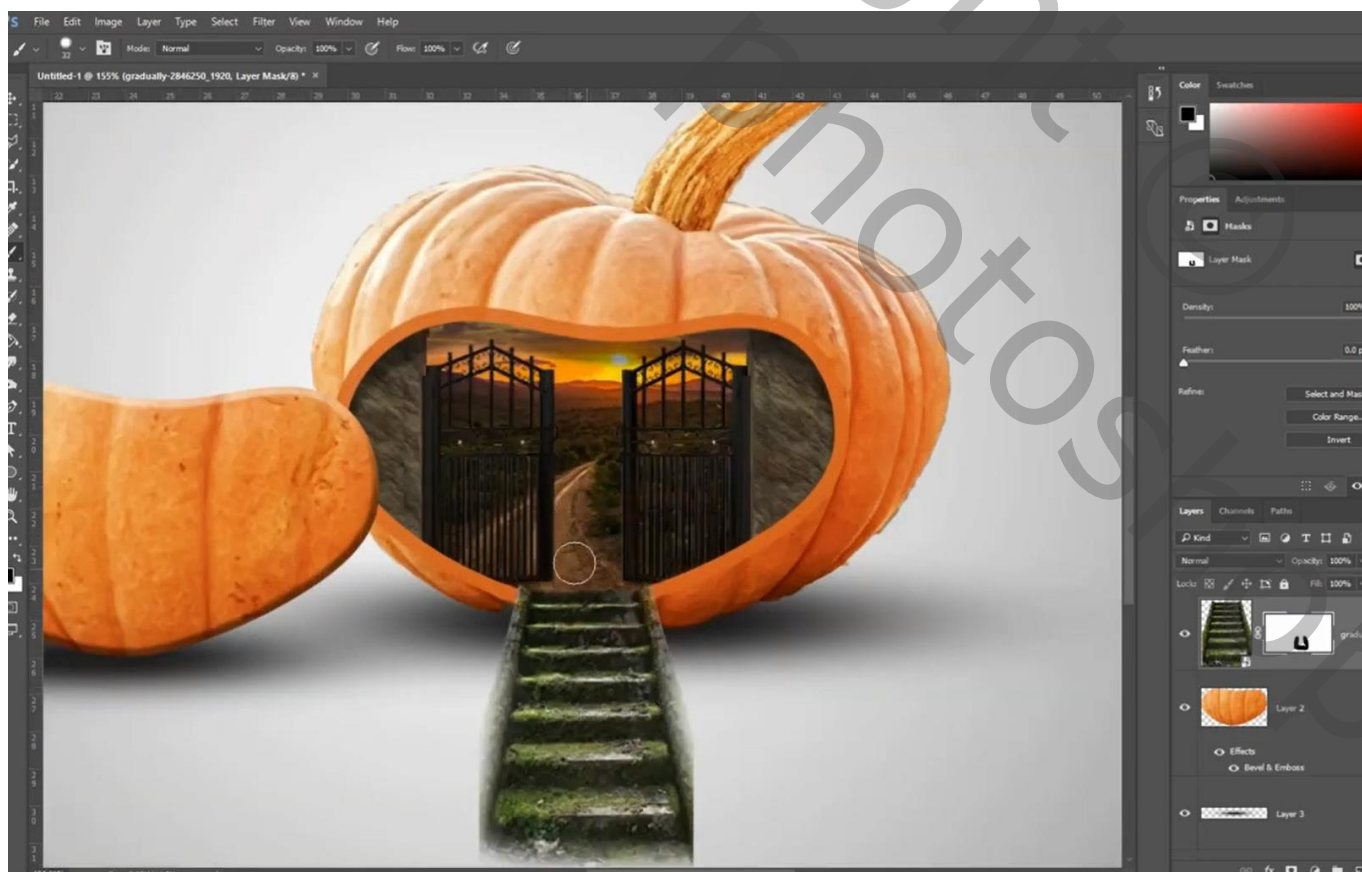
Toevoegen van het woud; uitknipmasker boven de vorm; grootte aanpassen



De poort plaatsen; Uitknipmasker boven vorige laag; grootte aanpassen



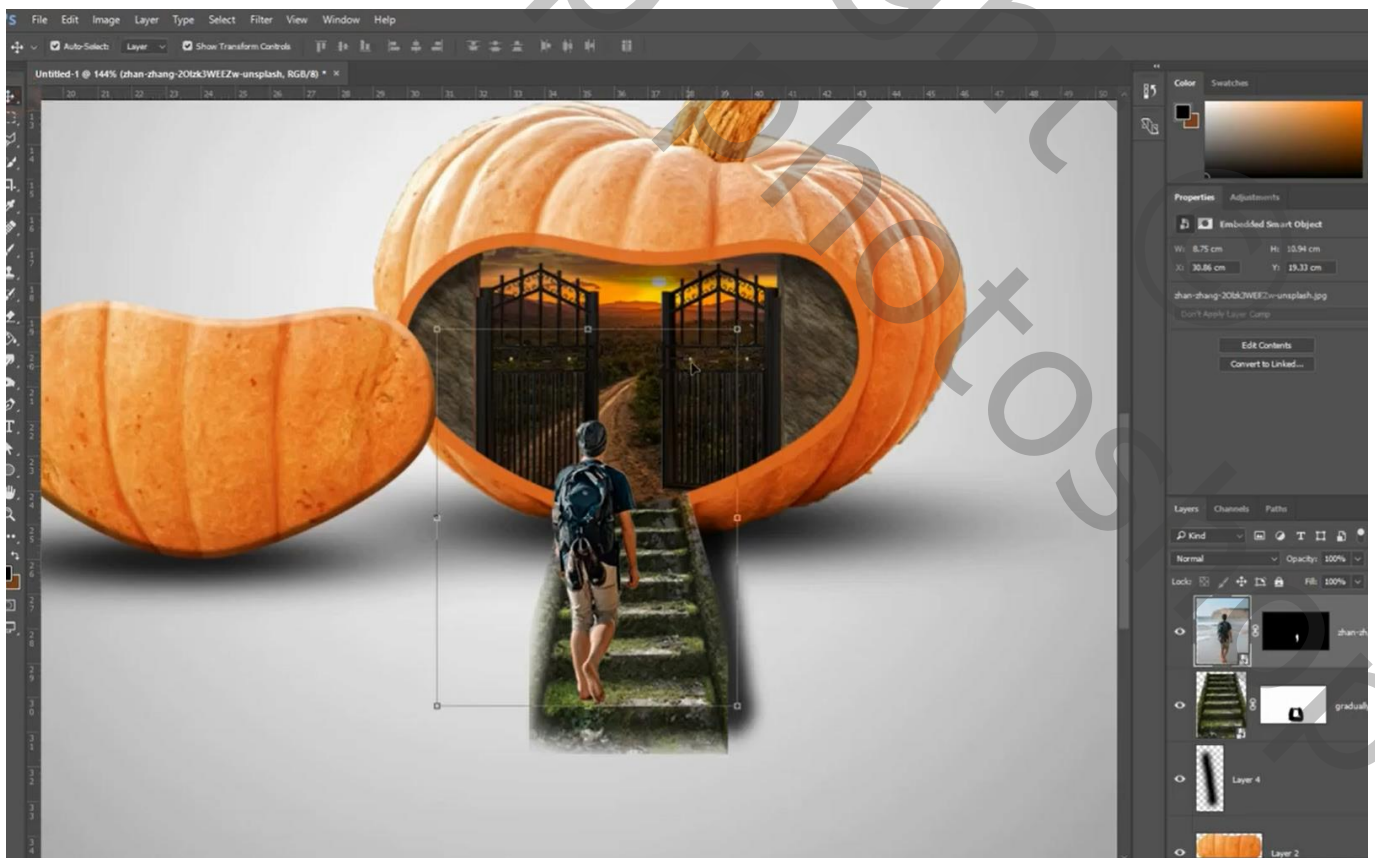
De “trappen” voor de pompoen plaatsen
Laagmasker; randen verzachten



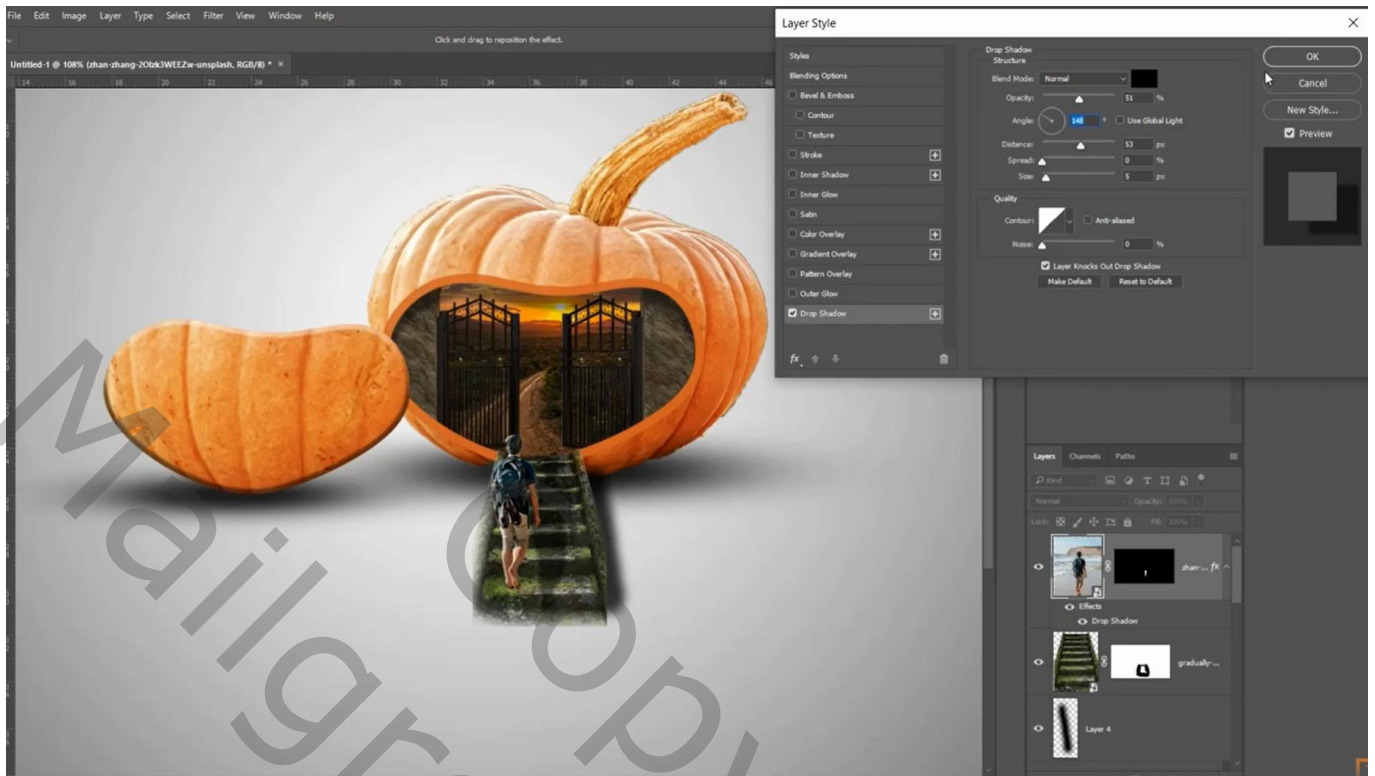
Nieuwe laag eronder; schaduwen rechts schilderen; Gaussiaans vervagen met 5,6 px



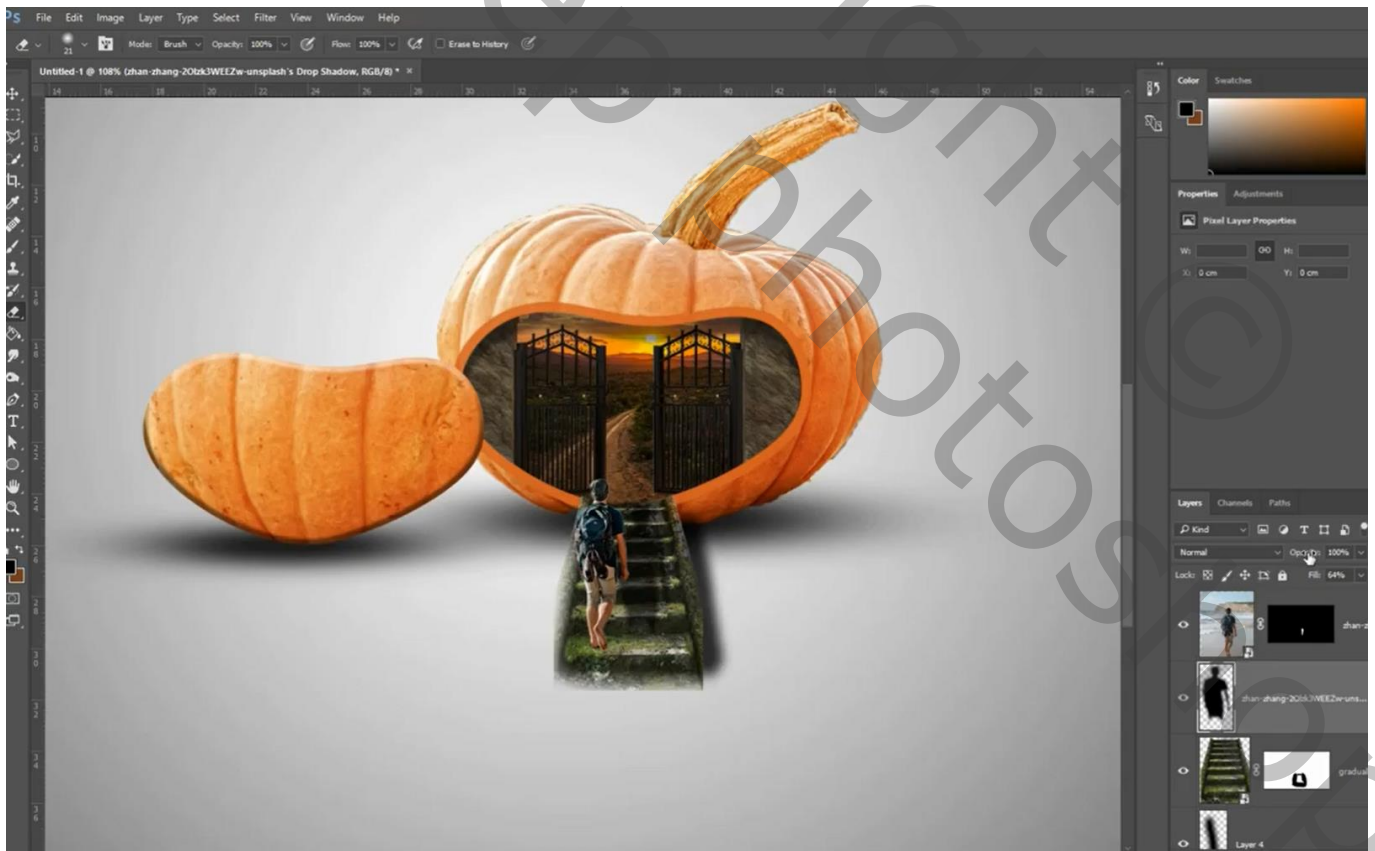
“man” op trap plaatsen



Voor laag “man” : Slagschaduw, Normaal; zwart ; 64% ; 148° ; 53px ; 0% ; 5 px



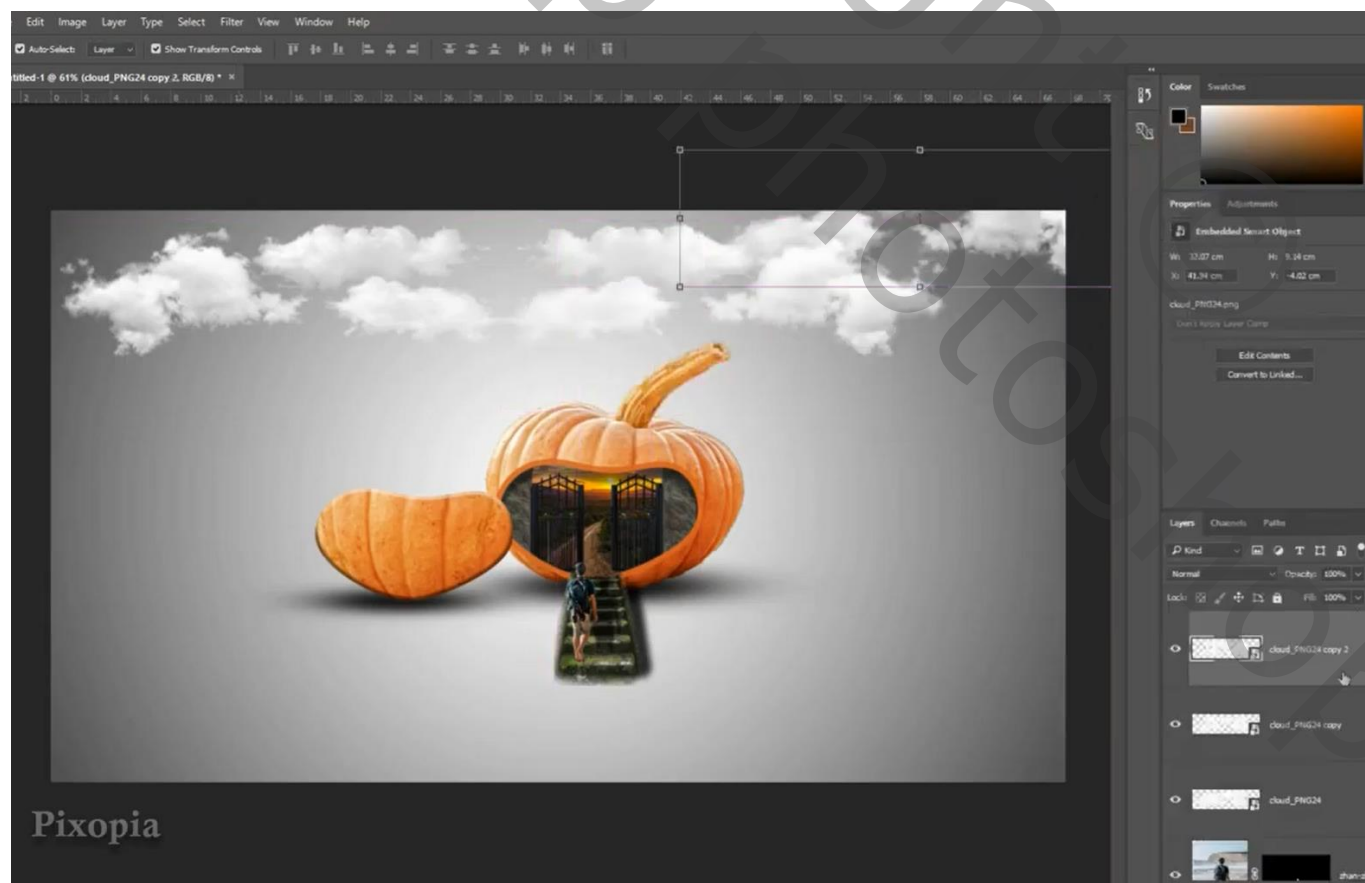
Van de laagstijl een laag maken; schaduw naar rechts opschuiven



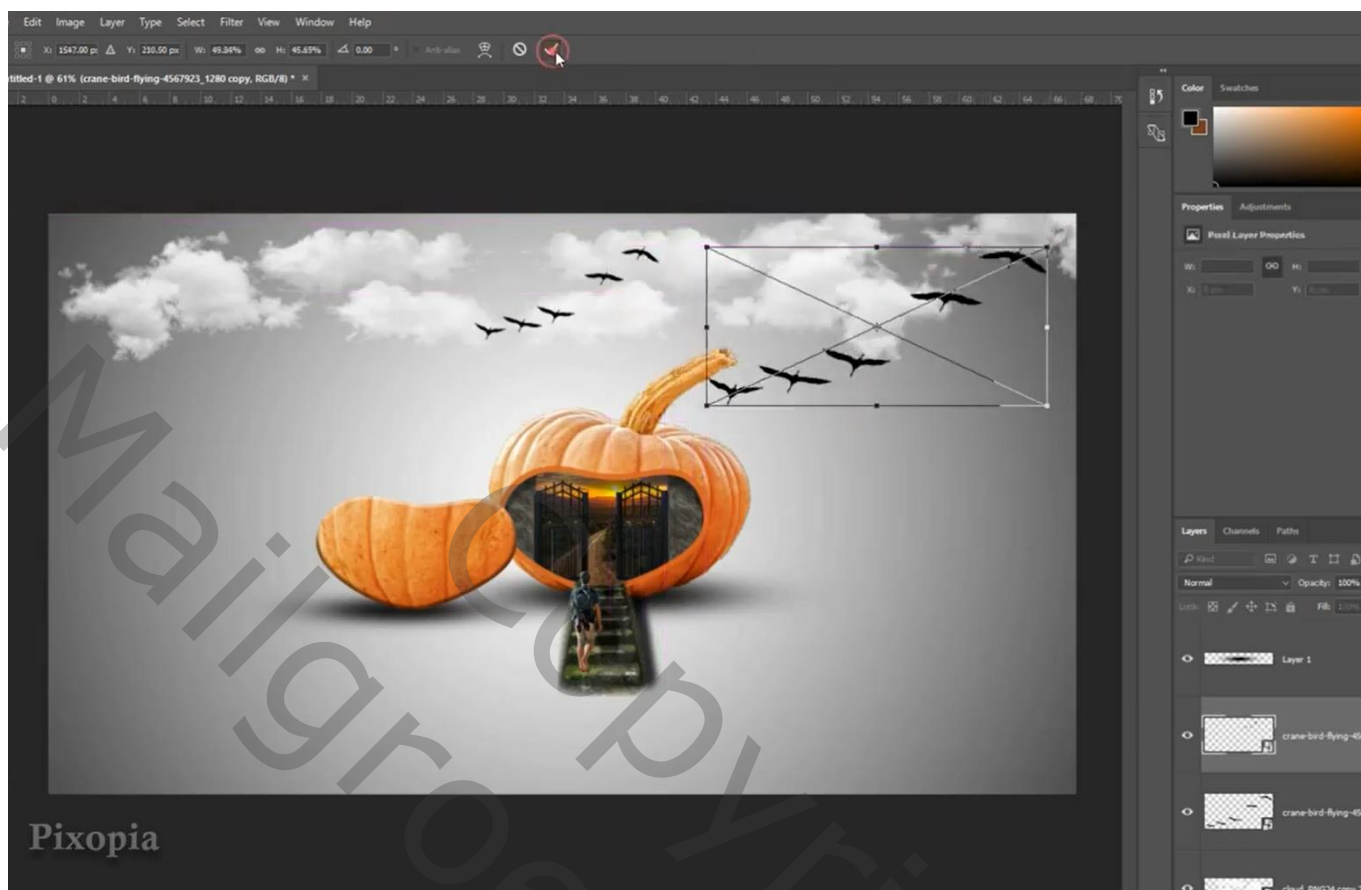
Boven de poort een Aanpassingslaag ‘Kleur Opzoeken’ : Crisp Winter Look ; Uitknipmasker
Dekking = 52 %



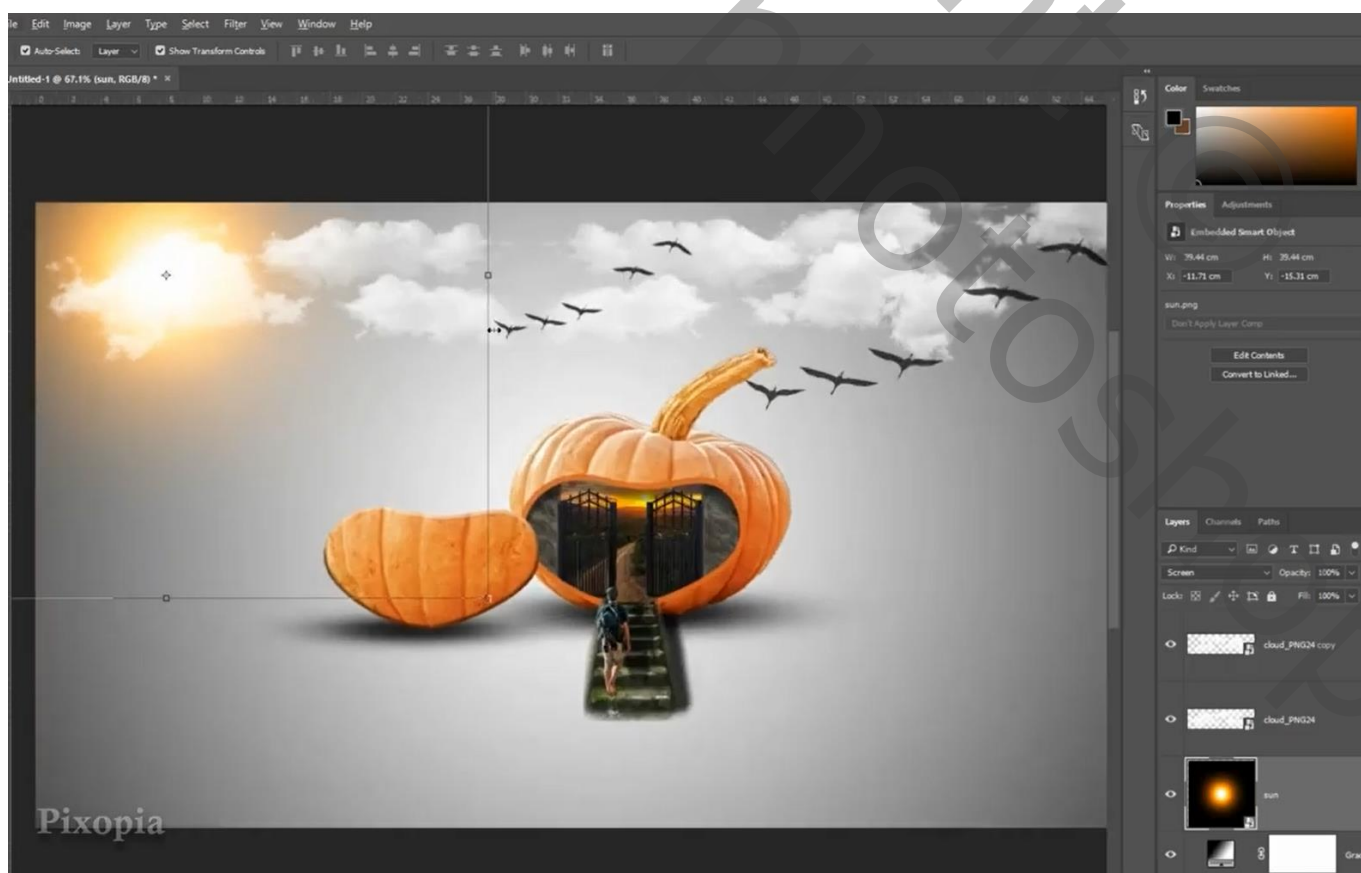
“wolken” toevoegen; een tweetal keren dupliceren; Horizontaal omdraaien; naar rechts opschuiven



De vogels toevoegen ; dupliceren; verplaatsen; ...



Flare links bovenaan; laagmodus = Bleken ; laagdekking = 50% transformeren;



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = 14 ; 26 ; 0

